

තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය (80)

බහුමාධ්‍ය භාවිතය

කාර්ය පත්‍රිකාව - 11 ශ්‍රේණිය

❖ සියලුම ප්‍රශ්නවලට පිළිතුරු සපයන්න.

1. අංකිත ග්‍රාපිකයක ඇතුළත් මූලිකාංග 3ක් නම් කරන්න.

2. බිටු 8කින් යුත් පික්සලයක අඩංගු වර්ණ ප්‍රමාණය කීයද?

3. වර්ණ 32කින් සමන්විත පික්සලයක අඩංගු බිටු ප්‍රමාණය ගණනය කරන්න.

4. පළල 150

මෙම පින්තූරයේ ග්‍රාපික විභේදනය ගණනය සොයන්න.



උස 180

5. RGB හා CMYK යන වර්ණ ආදේශක තුළ ඇතුළත් වර්ණයන් වෙන වෙනම ලියන්න.

6. රාස්ටර් ග්‍රාපිකයක් හා වෙක්ටර් ග්‍රාපිකයක් අතර ඇති වෙනස්කම් 3ක් ලියන්න.

7. GIMP, Audacity, Windows Movie Maker, Victorian Giotto යන මෘදුකාංග ගබඩාකල පසු ඒවායේ ඇතුළත් ගොනු ආකෘති ලියා දක්වන්න.

8. සජීවීකරණයක් නිර්මාණය කිරීම සඳහා භාවිතා කරන රාමු වර්ග 3ක් ලියන්න.

9. දෘශ්‍ය සන්ධාර හා ශ්‍රව්‍ය සන්ධාර මෘදුකාංග සඳහා උදාහරණ 2 බැගින් ලියන්න.

10. Victorian Giotto මෘදුකාංගයේ අතුරු මුහුණතක දැකිය හැකි මෙවලම් 4ක් ඇඳ නම් කරන්න.

11. පරිගණක ග්‍රාපික මෘදුකාංග භාවිතයෙන් නිර්මාණය කරන විභූ හෝ රූප.....
ලෙස හැඳින්වේ.

12. අංකිත ග්‍රාපිකයක මූලික තැනුම් ඒකකය.....යි.
13. ග්‍රාපිකයක ප්‍රමාණය වෙනස් කිරීම යනු එහි පිස්කල් ප්‍රමාණයකිරීමයි.
14. අඩු පිස්කල් ප්‍රමාණයක් සහිත ග්‍රාපිකයක් විශාල කිරීමේදී එහිඅඩු වේ.
15. පිස්කලයක බිටු ප්‍රමාණය තීරණය වන්නේ ග්‍රාපික නිර්මාණයේදී යොදා ගන්නාඅනුවයි.

(පිස්කලය, අංකිත ග්‍රාපික, වර්ණ ,වෙනස් ,ගුණාත්මක)

16. නිවැරදි පිළිතුරු යා කරන්න.

- | | |
|---|--------|
| 1) අංකිත ග්‍රාපිකයක මූලිකාංග | 24 කි |
| 2) බිටු එකක් නියෝජනය වන වර්ණ ගණන | 4 කි |
| 3) ඒක වර්ණ පිස්කලයක ඇති බිටු ප්‍රමාණය | 256 කි |
| 4) RGB වර්ණ ආදේශකයේ මූලික වර්ණ ගණන | 2 කි |
| 5) මූලික වර්ණයක ප්‍රභේද ගණන | 8 කි |
| 6) වර්ණවත් පිස්කලයක අඩංගු බිටු ප්‍රමාණය | 3 කි |

17. කෙටි පිළිතුරු ලියන්න.

- 1) පිස්කලයක වර්ණ ප්‍රමාණය සොයන සූත්‍රය ලියන්න.
- 2) පිස්කලයක බිටු ප්‍රමාණය සොයන සූත්‍රය ලියන්න.
- 3) ග්‍රාපික විභේදනය යනු කුමක්ද?
- 4) ග්‍රාපිකයක ගුණාත්මක බව තීරණය කිරීමේදී සලකා බලන සාධක මොනවාද?
- 5) මූලික වර්ණ ආදේශක දෙවර්ගය නම් කරන්න.
- 6) ඒවාට අයත් මූලික වර්ණ වෙන් වෙන්ව දක්වන්න.
- 7) තෘතීයික වර්ණ සෑදීමේදී යොදා ගන්නා වර්ණ ගණන කීයද?
- 8) ග්‍රාපික සංකෝචනය සිදුකල හැකි ආකාර 2 මොනවාද?
- 9) අංකිත ග්‍රාපිකයක ප්‍රධාන පුරුප 2 මොනවාද?
- 10) GIMP මෘදුකාංගය මගින් නිර්මාණය කරන ලද ග්‍රාපික තැන්පත් කිරීමේදී (save) භාවිතාවන ගොනු නාම දිගුව(File extension) ලියා දක්වන්න.

* * *